



Interactive Egypt - Tutanchamun

PC und MAC CD-Rom / Erschienen: November 2004 /
Zweitsprachige Fassung im Januar 2005 / de / en
Idee und Konzept / Autorengruppe:
MdA Business Communications GmbH, Basel
Lindenhofstrasse 28,
CH - 4002 Basel / Schweiz
Telefon: +41 61 273 44 66 Telefax: +41 61 273 44 68

www.mda.ch
andrade@mda.ch

E-Mail: info@tutanchamun-game.de English: www.tutankhamun-game.com

Stichworte zum Inhalt:

- Interaktives Lernprogramm
- Animierte historische Weltkarte
- Virtuelle Grabbegehung
- Hieroglyphen-Schreiber
- Aegyptenspiele & Quiz
- Spielparcours mit Wettbewerb
- Glossar mit Bilder
- Fotoarchiv u.v.m.

Empfohlen ab: 9 Jahre.
Wissensteil für Erwachsene

Mit dieser interaktiven CD-Rom lernen Sie Tutanchamun und das alte Ägypten auf ganz neue Weise kennen: Sie können Wissenswertes in den thematischen Kapiteln erfahren, sich aber auch Wissen spielerisch aneignen. Die Sektion "Edutainment" enthält unterhaltsame Lernspiele, aber auch die Wissenskapitel werden immer wieder durch kleine Animationen aufgelockert. So können Sie im "Grabungsspiel" Tutanchamuns Grab selber entdecken, mit dem "Mumifikator" das Einbalsamieren lernen oder mit der "Timemachine" durch die Jahrtausende reisen. Die CD umfasst die Themen "Kemet - Land Ägypten", "Pharaonen", "Tutanchamun", "Götterwelt", "Totenkult" "Hieroglyphen" und "Ägypten heute". Die wichtigsten Begriffe sind in einem Glossar erklärt. Die Bonus-Sektion enthält Power Point Präsentationen für den Schulunterricht, Zusammenfassungen als PDF und Malbücher für die jüngsten Ägyptenfans.

Rezension von „Kemet“.

Kemet, die Zeitschrift für Ägyptenfreunde, ist das auf Ägypten spezialisierte kulturelle Magazin in deutscher Sprache. Nachzulesen in Ausgabe 1/2005

Interactive Egypt. Tutanchamun

„Edutainment“ heißt das neue Zauber(un)wort, das die Verbindung zwischen Lehren und Unterhaltung bezeichnet, eine spielerische und vergnügliche Art, Wissen zu vermitteln, zu festigen und zu überprüfen, wie es die neue CD-ROM Interactive Egypt verspricht. Sie richtet sich an alle Altersgruppen, also nicht speziell an Kinder oder Erwachsene. Erwachsene, die sich über das Alte Ägypten informieren möchten, haben ebenso wie computer- und ägypteninteressierte 10-Jährige sicher viel Spaß beim Umgang mit der vielseitigen CD, den kurzen, informativen Texten, den Animationen, den Spielen, die man teilweise zu zweit oder in Mannschaften spielen kann, der Zeitreise auf einer Landkarte mit Ägypten im Zentrum, die auch die wechsellvollen Beziehungen zu den Nachbarländern Ägyptens berücksichtigt und sogar einen Blick auf die Weltkultur ermöglicht, und vielem mehr.

Von den nach Themenbereichen gegliederten informativen Seiten aus gelangt man per Mausclick zu den dazu passenden Spielen (Mumifizieren, Entdecker spielen, Götter identifizieren, ein Puzzle etc.) und Quizfragen in Multiple-Choice-Form, anhand derer man sein Wissen gleich überprüfen kann, was anfangs sicher viel Spaß macht (nach dem dritten Mal kennt man jedoch in der Regel die Antworten auswendig). Einige der Multiple-Choice-Fragen sind jedoch so abwegig, dass sie auch ein Nicht-Ägypten-Kenner sofort als falsch erkennt.

Sehr einfach gehalten ist der „Hieroglyphenschreiber“, bei dem man Wörter oder Sätze in normalen lateinischen Buchstaben hinschreibt und ein Mausclick diese selbsttätig in Hieroglyphen (Einkonsonantenzeichen) umwandelt.

Der Titel Tutanchamun mag suggerieren, dass die CD-ROM sich ausschließlich oder in erster Linie mit diesem König beschäftigt. Zwar werden manche Bereiche der altägyptischen Kultur und der

archäologischen Forschung am Beispiel dieses Königs nahe gebracht (z.B. virtuelle Besichtigung seines Grabes, Entdeckung seines Grabes, indem der Spieler in die Rolle Howard Carters schlüpft), doch bekommt man per „Edutainment“ einen Einblick in den gesamten Kulturzeitraum der Pharaonenzeit.

Weiterhin beinhaltet die CD-ROM einen Downloadbereich mit Fotos, Karten und Vorlagen, die im medialen (Schul-) Unterricht frei verwendet werden können.

In der neuen (bei Redaktionsschluss noch nicht vorliegenden) Version 2.2. der CD-ROM wird das Lernprogramm auch in englischer Sprache verfügbar sein.

Hervorgehoben sei noch, dass die CD-ROM keines umständlichen Installationsvorganges bedarf, sondern sofort und störungsfrei funktioniert und die Navigation wirklich kinderleicht ist.

Interactive Egypt Tutanchamun, CD-ROM für PC und Mac, MdA Business Communications, CH-Basel, in Zusammenarbeit mit der Ägyptologin Yvonne Gerber. Linuxnet.online, €19,90, www.tutanchamun-game.de

gh

Kundenrezensionen bei Amazon.de

Nachzulesen unter <http://www.amazon.de/exec/obidos/tg/stores/detail/-/software/B0006I03A8/302-1290584-9829639>

Kundenrezensionen

Durchschnittliche Kundenbewertung: *****

Aegypten unterhaltsam aber fundiert, 27. Dezember 2004

Rezensentin/Rezensent: **Rezensentin/Rezensent** aus DE

Es gibt zurzeit einige "reisserisch" aufgemachte Dokumentationen über Aegypten - zu diesen zählt diese CD ROM nicht. Eine CD die wirklich interaktiv ist - wie der Name schon sagt. Mitmachen wird gross geschrieben bei den Spielen und dem Quiz - welches schon etwas Wissen abverlangt. Durchaus zu empfehlen gerade auch weil es viele Themenbereiche zu Aegypten beleuchtet und viel Wissen spannend vermittelt. Langweilig wird es nie und wie gesagt es ist nicht bloss ein Konsumprodukt. Viel Spass

Sinnvoll, vielseitig, unterhaltsam, eigentlich unverzichtbar, 23. November 2004

Rezensentin/Rezensent: **mein-altaegypten (Mehr über mich)**

MdA, die Entwickler und Gestalter der Edutainment-CD-ROM "Interactive Egypt Tutanchamun" haben es sich zur Aufgabe gemacht die große Ägypten-Ausstellung "Das goldene Jenseits - Grabschätze aus dem Tal der Könige" derzeit in Bonn, virtuell mit dieser CD-ROM zu begleiten. Dass die Erstellung einer solchen Edutainment-CD im Hinblick auf die komplexe und überaus vielfältige sowie tiefgründige altägyptische Kultur, ein großes Unterfangen wurde, war für die Produzenten wohl abzusehen.

Der Bereich Information und Hintergrundwissen zum Alten Ägypten in vielen verschiedenen und reich bebilderten Kapiteln wurde schon bald mit einigen Mausklicks aufgrund durchdachter technischer Handhabung, leicht zugänglich für den potentiellen Benutzer. In dieser Wissenssektion lässt sich das Alte Ägypten in seiner ganzen Pracht erkunden. Vom einfachen Bauer bis zum gottgleichen Pharao erfährt man quasi alles über das Leben und Wirken dieses einzigartigen Volkes. Warum konnte das pharaonische Reich so lange bestehen? Weshalb mumifizierten die Ägypter ihre Toten? Wieso war der Pharao eigentlich ein Gott-König? Und wieso so viele Götter den Pantheon beherrschten? auf all dies und noch viel mehr gibt diese wunderbare CD-ROM Auskunft.

Die Sektion Lernspiele und Unterhaltung ist ein weiterer großer Bereich der CD-ROM. Die vielen interaktiven Elemente beleben jedes einzelne Spiel und man hat wirklich die Qual der Wahl, welches einem nun am meisten zusagt - ich habe mich schlussendlich für das große Quiz und Webory entschieden. Mit Mumifikator kann man selbst eine Mumie einbalsamieren und mit dem Grabungsspiel mit etwas Glück das virtuelle Grab des Tutanchamun finden.

Ganz besonders zu erwähnen wäre dann noch die unglaublich akribische Recherche in Bezug auf die "Timemachine", welche einen fundierten Einblick in die Geschehnisse der antiken Welt rund um das Alte Ägypten und darüber hinaus gibt. Ein geschichtliches Highlight, das einem um Jahrtausende in die frühen Kulturen zurückversetzt.

Viel Bonus-Material, zum Ausdrucken gibt's auch und so lässt sich sogar ein eigenes Heft für die Schule oder für die Freizeit erstellen.

Fazit: ein wahres Erlebnis durch die Epochen des Alten Ägyptens - für alle Altersgruppen, ob Anfänger oder Kenner in Sachen Altägypten. Und wie gesagt: Sinnvoll, vielseitig, unterhaltsam, eigentlich unverzichtbar ;-)

Akademisch-qualitative Wissensvermittlung ohne Langeweile, 21. November 2004

Rezensentin/Rezensent: **Rezensentin/Rezensent** aus Hildesheim

Ein ungemein empfehlenswertes Produkt. Die Historie des altägyptischen Reiches wird mit geradezu lexikarischer Akribie vorgestellt ohne dabei in die Falle einer trockenen Wissensvermittlung zu stolpern. Nebenbei wird mit allerhand gesellschaftlich weit verbreitetem aber nicht immer korrektem mytologischem Halbwissen bezüglich der Kultur des antiken Ägypten aufgeräumt. Die spielerische und farbenfrohe Art, komplexes Wissen zu vermitteln wurde adäquat und mit Liebe umgesetzt. Fesselnde Lernsoftware mit akademischer Qualität im Inhaltlichen.

Das beste interaktive Lernprogramm über Geschichte!, 12. November 2004

Rezensentin/Rezensent: **Rezensentin/Rezensent** aus Wallbach Schweiz

Diese CD-Rom ist der Hammer und das Geld mehr als wert. Es ist ein umfassendes interaktives Lernsystem über das gesamte Altägypten mit mehreren hundert Seiten, Bildern und animierten Grafiken. Am besten gefällt mir die interaktive und animierte Zeitreise durch alle Epochen und die virtuelle Grabbegehung im Grabungsspiel. Bis jetzt habe ich 10 Spiele entdeckt, die bestens zu den Themen passen und kinderleicht bedienbar sind.

...soweit einige Eindrücke der Anwenderinnen und Anwender. Lesen Sie auch was das ZDF über unsere CD ROM schreibt (www.zdf.de). Wir möchten an dieser Stelle noch erwähnen dass die CD ROM nach neuester Technologie sehr bedienerfreundlich konzipiert wurde, auf den meisten Computern einwandfrei läuft sofern die Prozessoren nicht älteren Baureihen entstammen (nicht vor 2003) und dass die CD keine Installation erfordert.



E-Mail: info@tutanchamun-game.de

Empfohlene Hardware Systemvoraussetzungen:

CPU: 1000 MHz oder höher mit
Grafik Karte: 16 MB, 32 MB oder mehr

Microsoft Windows 2000 oder XP

MAC OS 9.2 carbon lib or MAC OS X

